

Утверждаю: ИО директора Денисова А.В. 

**«Турнир по финансовой грамотности для обучающихся 6-х классов»**

**Метод проведения:** командная игра

**Форма проведения:** интеллектуальная игра

**Участники:** учитель, обучающиеся 6-х классов, жюри, зрители

**Цель:** углубление знаний обучающихся в вопросах финансовой грамотности

**Задачи:**

1. Развитие мыслительной деятельности, творческих возможностей и расширение кругозора обучающихся.
2. Формирование у обучающихся навыков индивидуальной и групповой работы.
3. Приобретение опыта применения полученных знаний и умений для решения элементарных вопросов в области финансовой грамотности обучающимися.
4. Развитие умения выбирать главное, а также точно и грамотно выражать свои мысли.

**Планируемые результаты:**

**Личностные:**

- формирование учебной мотивации;
- овладение навыками адаптации в мире финансовых отношений;
- развитие самостоятельности;
- развитие навыков сотрудничества со сверстниками в разных игровых и реальных экономических ситуациях;
- уметь оценивать жизненные ситуации с точки зрения общепринятых норм и ценностей;

**Метапредметные:**

**Регулятивные:**

- развивать умение работать в группе;
- выбирать действия в соответствии с поставленной задачей;
- выдвигать версии, выбирать средства достижения цели в группе и индивидуально.

**Познавательные:**

- поиск и выделение главного в предложенной информации;
- подведение под понятие;
- освоение способов решения проблем творческого и поискового



характера;

**Коммуникативные:**

- развитие коммуникативной культуры учащихся;
- выражение своих мыслей и идей, обсуждение в рабочей группе информации.

**Используемые технологии:** технология коллективного творческого дела, игровая технология.

**Методическая характеристика мероприятия:**

Этапы мероприятия	Деятельность учителя	Деятельность обучающихся
<b>Организационный</b> - приветствие; - создание комфортной обстановки в классе	Вводное слово учителя. Учитель предлагает сформировать 2 команды по 5 человек в каждой, придумать название.	1. учащиеся приветствуют учителя; 2. демонстрируют готовность к мероприятию; 3. формируют команды, придумывают названия.
<b>II Основной этап</b>  1. Блиц для команд (2 мин)  2. Конкурс «Решение задач» (10 мин)  3. Конкурс «Все о товаре» (10 минут)	Предлагает вопросы, на которые обучающиеся в течение 1 минуты должны дать ответы (правильный ответ-1 балл) (см. приложение 1)  Учитель предлагает решить задачи «Выгодная покупка» (каждая правильная задача- 2 балла) (см. приложение 2)  Предлагает обучающимся набор продуктов: сок, консервы, шоколад и молоко. Нужно заполнить таблицу, где будет отражена информация о данных продуктах (правильно	Отвечают на поставленные вопросы (сначала первая команда, затем вторая команда)  Решают задачи и представляют решения жюри.  Исследуют данные товары и заполняют таблицу

4.Реклама (10 минут)	<p>заполненная таблица- 3 балла, одна ошибка - 2 балла, две - 1 балл, более двух - 0 баллов) (см. приложение 3)</p> <p>Учитель предлагает нарисовать конфеты, придумать им название и слоган для рекламы, а затем прорекламирровать товар (до 3-х баллов)</p>	<i>Рисуют конфеты, придумывают название и слоган, рекламируют товар.</i>
5. Пословицы о деньгах. (5 мин)	<p>Учитель на экране демонстрирует начало пословицы и дает задание продолжить фразу или вставить пропущенные слова (1 балл за каждый верный ответ) ( см. приложение 4)</p>	<i>Поднимают руки и продолжают пословицы.</i>
6.Конкурс «Валюты мира» (5 мин)	<p>Выдает листочки, где нужно соотнести страну и её валюту (см. приложение 5)</p>	<i>Записывают соответствующие валюты напротив страны, выбирая денежную единицу из слов для справок.</i>
7.Конкурс «Комментируем правила»	<p>Демонстрирует 2 ролика из мультфильма «Смешарики» сначала для первой команды, а затем для второй и просит подготовить небольшое выступление, где будет сформулирован вывод, чему учит данный мультфильм. (см. приложение 6)</p>	<i>Смотрят мультфильм, обсуждают в группе, готовят выступление, выступают</i>
III Заключительный	<p>Подводит итоги мероприятия, награждает команды-участницы</p>	<i>Получают сертификат за участие в игре</i>